

УПУТСТВО ЗА ИГРУ

(НИЈЕ ЗА ТРАГАЧЕ!)



Одличан избор! Паметна игра, паметно дете!

Траг по траг је игра која подстиче логичко размишљање, машту и креативност. У овом издању игре **Траг по траг** играчи су у потрази за ускршњим јајима уз помоћ разних загонетки, питалица и логичких задатака. Ова игра је сјајна породична активност, где заједно учествују и родитељи и деца.

Игра садржи:

- 56 картица са разним врстама загонетки, питалица, проблема и илустрација
- Позив на авантуру потраге за јајима
- 9 картица које чине слагалицу
- Купон за поклон/награду коју ће освојити и коју сами треба да допишете

Идеја: Награда на купону може бити рецимо „Филмски дан - цртаћи, кокице и пицама цео дан“, „Одлазак у биоскоп/позориште/омиљену играоницу“, „Цео дан да неко други ради његове/њене послове/обавезе у кући“ или било шта друго што може забавити и усрећити ваше малишане. 😊

Циљ игре:

Играчи су у потрази за ускршњим јајима и купоном/поклоном који сте им припремили. У томе им помажу трагови у виду слика, загонетки или мозгалица. Решење загонетки играче води до места следећег трага и тако све док не дођу до краја потраге – купона/поклона, када се игра завршава. Приликом нових потрага, можете на крају потраге као циљ ставити воће, слаткиш или било шта што ће обрадовати ваше малишане. Можете направити и ваше поклон купоне.

Узраст играча:

3+ година:

3-6 година: Деца могу решавати самостално једноставније загонетке и илустрације, а све остале уз вашу помоћ.

6+ година: Деца која умеју да читају могу независно да се играју (помозите ако запну на неком трагу).

Поставка игре:

Пре почетка игре треба сакрити трагове на одговарајућа места у кући/стану или напољу. Треба направити низ трагова према упутству.



Траг по траг је динамична игра и неопходно је да се игра уз надзор одраслих. Молимо вас немојте сакривати трагове на високим или небезбедним местима.

Пссст! Предлажемо да прву игру приредите као изненађење за играча.

Пример ускршње потраге*:

Потребно: картице са бројевима наведеним у табели испод, позив на авантуру потраге за јајима, слагалица сачињена од 9 картица, купон за поклон/награду, јаја (опционо, не долази са игром)

1. Одложите папир *Позив на авантуру* и картицу број 38
2. 9 картица слагалице сакривати уз остале трагове заједно са по 1 јајетом; **последњу картицу слагалице сакрити на самом крају код прозора** (видети опис до краја)
3. Картицу број 20 сакријте код цвећа, јер је то решење првог трага.
4. Картицу број 14 сакријте код неког магнетног предмета.
5. Остале трагове сакрити даље према табели**:

Број картице	Картицу сакрити:	Решење трага:
38	Дајете детету на почетку потраге	Цвеће
20	Код цвећа	Било који магнетни предмет
14	Код магнетног предмета	Бицикл
2	Код бицикла	Било шта плаве боје
37	Код бицикла са мање видљиве стране (прочитај ред испод)	Воће
44	Код нечега плаве боје	Врати се на место претходног трага—пронаћи ће код бицикла још један траг, картица 37-воће
15	Код воћа	Степенице
46	Код степеница	Ранац/Торба
31	У ранцу/торби	Чесма
51	Код чесме	Сијалица (лампа, бандера...)
21	Код сијалице (лампа, бандера...)	Зека (плишани, прави, украс...)
3	Код зеке (плишани, прави, украс...)	Прозори

6. Сакријте последњу, девету картицу слагалице код прозора, а поклон купон код корпе/посуде са јајима.



7. Када трагачи нађу и последњи траг – картица број 3, он ће их одвести до прозора, где ће пронаћи и последњи део слагалице.
8. Када се исправно склопи свих 9 картица слагалице на цртежу ће се видети илустрација корпе са јајима – место где сте сакрили поклон купон који сте претходно попунили. Потрага је успешно завршена!
9. Када пре авантуре поставите све трагове/картице и јаја, дајете папир „Позив на авантуру“ и први траг (картица број 38 ако пратите наш дати предлог изнад) играчу/има и игра може да почне. За додатно узбуђење, можете позив на авантуру и први траг ставити у поштанко сандуче или испред врата и питати се: „Шта ли је ово, мора да је за тебе/вас?“.

***Млађа деца играју уз подршку родитеља.**

****Ако желите да прескочите неки од трагова, сакријте следећи траг у низу и онда наставите редом даље. Ово је само наш предлог поставке-једна идеја, али можете се одлучити и за потпуно другачије трагове, ваш је избор.**

Наредне игре:

Одаберите картице/трагове према вашој жељи.

1. Одложите први траг како бисте га дали трагачима на почетку игре.
2. Узмите **другу** картицу и сакријте је на место које је решење **првог** трага.
3. Узмите **трећу** картицу и сакријте је на место које је решење **другог** трага.
4. Ово поновите док не поставите последњи траг.
5. На месту које је решење последњег трага сакријте неку посланицу, мали поклон, вођку или нешто друго што ће вам бити благо и за чиме ће дете трагати.
6. Дајте трагачима први траг и авантура може да почне!

Сами креирате своју авантуру одабиром картица и постављањем трагова на одговарајућа места. Главни циљ је забава и квалитетно проведено време са децом.

Игру може играти једно дете, двоје, троје, али и целе групе деце!



Уколико имате претходна издања наше игре – **Гусарска авантура и Деда Мразова потрага**, све трагове можете комбиновати и учинити игру још забавнијом. Уколико немате, брзо на наш сајт да поручите свој примерак! ☺

Број картице / Решење			
1	Нешто црвене боје	18	Миш
2	Нешто плаве боје	19	Нешто тешко (сто, машина, тег, ауто...)
3	Прозори	20	Било шта магнетно
4	Полице	21-40	Картице са различитим илустрацијама
5	Дрво	41-45	Путокази/Усмеривачи*
6	Креветац	46	Ранац
7	Машина за веш/Лавор	47	Коцкица (било шта у облику коцке)
8	Вага	48	Сат
9	Миксер	49	Оловке/Бојице/Школски прибор
10	Фен / Сушач за руке / Грејалица	50	Шаргарепа
11	Рупа	51	Сијалица
12	Када/Туш/Кадица	52	Столица
13	Љуљашка	53	Салата
14	Бицикл	54	Папуче
15	Степенице	55	Клупа
16	Папирне марамице/Салвете	56	Кауч
17	Вишња		

*Посебно погодно за потраге напољу или у великим просторима

Забавите се и пишите нам утиске. Ту смо за сва ваша питања. До следеће игре, пуно веселих и успешних авантура жели вам **Траг по траг** тим!

web: tragpotrag.rs

e-mail: info@tragpotrag.rs

Пратите нас:



АУТОРСКА ПРАВА

Copyright © 2023 **Траг студио**

Сва права задржана. Ниједан део ове публикације не сме се репродуковати, преносити, преписивати, похранити у каквом претражном систему нити преводити на било који језик, у било којем облику или на било који начин, без писмене дозволе аутора.

