

УПУТСТВО ЗА ИГРУ

(НИЈЕ ЗА ТРАГАЧЕ!)



Одличан избор! Паметна игра, паметно дете!

Траг по траг је игра која подстиче логичко размишљање, машту и креативност. У овом издању игре **Траг по траг** играчи су у потрази за изгубљеном возном картом уз помоћ које куца треба да стигне до своје тетке Руси у Лондону. Ова игра је сјајна породична активност, где заједно учествују и родитељи и деца. Забавите се и нека малишани науче или унапреде своје знање енглеског језика.

Игра садржи:

- 101 картицу са разним врстама загонетки, питалицама, логичким проблемима и илустрацијама
- Писмо од куце као позив на авантуру на енглеском и српском језику
- Биг Бен шифарник
- Емоционални декодер за решавање посебних трагова (картица)
- Мапу Лондона
- 40 жетона са симболима Лондона
- „Изгубљену“ возну карту

Свака картица има QR код са правилним изговором, што деци олакшава разумевање и учење нових речи.

Циљ игре:

Играчи су у потрази за куцином изгубљеном возном картом у Лондону. У потрази ће им помоћи трагови у виду слика, загонетки или мозгалица. Решење загонетки играче води до места следећег трага и тако све док не дођу до краја потраге: пронађена изгубљена возна карта, када се игра завршава. Игра се може играти без мапе и жетона, само уз помоћ одабраних картица. Да би игру направили још забавнијом, можете користити и мапу и жетоне.

Узраст играча:

5+ година, али игру могу играти и млађа деца, уз помоћ родитеља.

Поставка игре:

Пре почетка игре треба сакрити трагове (картице) на одговарајућа места у кући/стану или напољу. Одаберите око 10-15 картица које одговарају вашем простору. Направите низ трагова тако да решење првог трага води до места где сте сакрили другу картицу, решење друге треба да води до места треће, и тако све до места где се крије изгубљена возна карта. Сами креирате своју авантуру одабиром картица и жетона и постављањем трагова на одговарајућа места. Главни циљ је забава и квалитетно проведено време са децом.



Како се користи мапа са жетонима?

На мапи се налазе симболи који представљају одређена слова. Сваки жетон на себи има симбол, а уз помоћ мапе тај симбол се „преводи“ у слово.

Смислите место где се завршава потрага, у нашем примеру то је корпа са јабукама па су нам потребни жетони који испишују „APPLE“. Помоћу мапе пронађите који жетони су потребни за вашу потрагу.

Уз картице (трагове) које скривате, сакријте и по један жетон. Како играчи проналазе жетоне, они их редом постављају на мапу.

Уз последњи жетон потребно је сакрити и жетон са кључем. Тај жетон представља „кључ мапе“ и тек када се он пронађе трагач треба да открије реч која крије циљ потраге.

Пример:

Ако одаберете реч *APPLE*, узећете:

- 1 жетон са рекетом за слово А, 2 жетона са Биг Беном за слово Р, 1 жетон са панорамом (London Eye) за слово L и 1 жетон са Весминстерском опатијом за слово Е

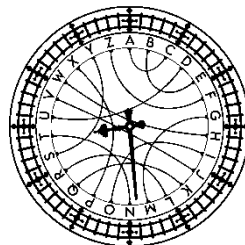
Ове жетоне скривате редом, заједно са неким од картица које сте већ одабрали за ту потрагу. Пред крај потраге, уз последњу картицу, скривате последњи жетон и жетон са кључем. Када деца пронађу кључ, користе мапу и откривају да је тражена реч *APPLE*, што је траг до места где се налази возна карта, чиме се потрага завршава.

На овај начин можете осмишљавати различите речи, па ће свака потрага бити другачија.

Са друге стране жетона налазе се едукативне информације о најпознатијим симболима и знаменитостима Лондона, тако да је то још једна од вредности које са собом носе.

Биг Бен шифарник

Шифарник који се окреће користите за решавање трагова број 71-77. Користи се тако што подесите црвену линију на точку на два слова која су показана на картици. Тако подешен, дешифрујте свако слово пратећи црне линије.



Игру може играти једно дете, двоје, троје, али и целе групе деце!

Траг по траг је динамична игра и неопходно је да се игра уз надзор одраслих. Молимо вас немојте сакривати трагове на високим или небезбедним местима.



Решења трагова

Бр.	Превод	Решење
1	Шта има ноге, а не хода?	Сто
2	Ноћ је моје време. Ускочи, затвори очи и сањај.	Кревет
3	Која врста "бенда" никад не свира музику? (<i>band</i> је трака, али и музички бенд)	Гумица за тегле или косу
4	Шта има речи, а никад не говори?	Књига
5	Имам зубе, али не уједам. Сређујем ти косу.	Чешаљ
6	Шта иде око дворишта, а ипак се никад не помера?	Ограда
7	Мален сам и сјајан - глава или писмо?	Новчић
8	Где се састају два зида?	Угао
9	Шта почиње словом „е“, а садржи само једно писмо? (<i>letter</i> значи писмо и слово)	Коверта
10	Тврд сам и тих; могу стајати поред стазе.	Камен
11	Шта може да испуни собу, а не заузима простор?	Светло/Звук
12	Отварам врата, а нисам рука.	Кључ
13	Људи ме праве, чувају, мењају и прикупљају. Шта сам ја?	Новац
14	Имам језера без воде, планине без камена и градове без зграда. Шта сам ја?	Мапа/Атлас
15	Скини ми кожу и ја нећу плакати, али ти можда хоћеш!	Лук
16	Правим јак звук кад се мењам. Кад се променим, већа сам, али лакша.	Кокица
17	Шта има много „прстенова“, а нема прсте? (<i>ring</i> је прстен, али и звук телефона)	Телефон
18	Ја сам мали кишобран на шумском тлу.	Печурка
19	Наранџаста сам, носим зелени шешир и звучим као папагај. (<i>carrot</i> је шаргарепа, а <i>parrot</i> папагај).	Шаргарепа
20	Ако бациш жути шешир у Црвено море, шта ће постати?	Мокар (Нешто мокро)
21	Савршено пресликам твоје лице. Шта сам ја?	Огледало
22	Шта никад не постаје мокрије, без обзира колико пада киша?	Вода
23	Горе-доле идеш, корак по корак.	Степенице
24	Ја сам стакло које пушта сунце унутра.	Прозор
25	Мек сам на поду.	Тепих
26	Отварам се и затварам да сакријем прозор.	Завесе или ролетне
27	Седим или стојим и правим мали круг светлости.	Лампа
28	Имам четири ноге и једно седиште – одмори се на мени.	Столица
29	Ја сам зелени тепих за двориште.	Трава
30	Носим твоје ствари и имам дршке.	Торба, цегер, кеса
31	Отварам се као цвет и штитим те од кише.	Кишобран
32	Испод гомиле опалог лишћа.	Лишће

33	Четкица за зубе	39	Фрижидер	45	Кућица за псе	50	Канта за смеће
34	Тераса	40	Полица	46	Посуда за заливање	51	Рам за слике
35	Врата	41	Јастук	47	Стена/камен	52	Олук
36	Оловка	42	Жбун	48	Капија	53	Рупа
37	Дрво	43	Тоалет папир	49	Машина за судове	54-70	Разне илустрације
38	Точак	44	Друштвена игра				

Решења Биг Бен шифрарника	
71	Кашика
72	Лопта
73	Шоља
74	Музика
75	Поштанско сандуче
76	Ранац
77	Тобоган

Решења декодера осећања		
78	Срећан/на сам!	Ћебе
79	Тужан/на сам.	Телевизор
80	Љут/а сам.	Бицикл
81	Уплашен/а сам.	Отирач
82	Изненађен/а сам.	Клупа
83	Уморан/а сам.	Машина за веш

84	Погледај иза нечег плавог.
85	Провери испод нечег зеленог.
86	Потражи близу нечег жутог.
87	Завири иза нечег црвеног.
88	Пронађи траг на нечем белом.
89	Погледај око нечег црног.
90	Провери поред нечег наранџастог.
91	Погледај иза нечег дрвеног.
92	Провери близу нечег металног.

93	Потражи испод нечег од пластике.
94	Погледај поред нечег од стакла.
95	Траг се крије у нечему од папира.
96	Иза нечег механог.
97	Испод нечег грубог.
98	Погледај иза нечег округлог.
99	Пронађи траг близу нечег квадратног.
100	Провери испод нечег у облику троугла.
101	Потражи иза нечег правоугаоног.



Пример једне потраге:

Потребно: картице са бројевима наведеним у табели испод, писмо, возна карта, декодер емоција, Биг Бен шифрарник, жетони, мапа и „кључ“ мапе.

Сакривајте картице према табели:

Шта сакрити?	Где сакрити?	Решење трага:
Картицу 5	Дајете детету на почетку потраге	Чешаљ
62 и жетон „Wimbledon“ 	Код места где стоји чешаљ	Свеска
39	У свесци	Фрижидер
20	У фрижидеру	Нешто мокро
56 и жетон „Big Ben“ 	Код нечег мокрог (пешкир, крпа и сл.)	Даљински
50	Код даљинског управљача	Смеће
98 и жетон „Big Ben“ 	Код канте за смеће	Нешто округло
76	Код нечег округлог (нпр сат)	Ранац
51	У ранцу	Рам за слике
78	Код рама за слике	Ћебе
68 и жетон „London Eye“ 	Код ћебета	Кутија са играчкама
30	У кутији са играчкама	Торба или кеса
41	Код торбе или цегера	Јастук
14	Код јастука	Мапа, атлас
63	Код мапе или у атласу	Цвеће
Жетон „Wesminster Abby“  и жетон кључ мапе 	Код цвећа	Помоћу мапе: APPLE
Златна возна карта 	Код јабука	

На почетку потраге дајте трагачу писмо од куце, можете га заједно прочитати и потрага може да почне! Уз писмо трагачу ће бити потребна мапа, шифрарник у облику Биг Бена и декодер емоција.

Забавите се и пишите нам утиске. Ту смо за сва ваша питања. До следеће игре, пуно веселих и успешних авантура жели вам **Траг по траг** тим!

web: tragpotrag.rs

e-mail: info@tragpotrag.rs

Пратите нас:



АУТОРСКА ПРАВА

Copyright © 2026 **Траг студио** - Сва права задржана. Ниједан део ове публикације не сме се репродуковати, преносити, преписивати, похранити у каквом претражном систему нити преводити на било који језик, у било којем облику или на било који начин, без писмене дозволе аутора.

